ARKADE

Janeiro de 2011 - Edição 19

ISSN 2178 - 4071

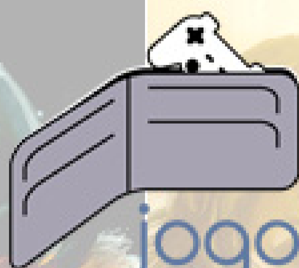
EDIÇÃO ESPECIAL

OS JOGOS MAIS ESPERADOS DO ANO

APOIO



Livrarias Curitiba



jogojusto

GREENPEACE

portal XBOX

DigitalPress

SUA MARCA AQUI!

produzido por:

Pixel3

editora digital



Editor Chefe:
Raphael Cabrera

Redação:
Fábio Torres

Design:
Erick Drefahl

Colaboradores:
Alan Ignácio
Eduardo Feliz
Yuri Al'Hanati

Agradecimentos:
Pedro C. Vasconcelos
Luiz Fernando Meireles
Alexo Melo

ISSN 2175 - 4071

Uma nova Arkade

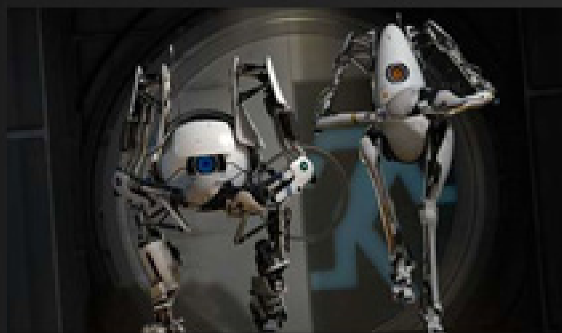
Sejam bem vindos a um novo ano de revista Arkade. No final do ano passado realizamos uma pesquisa com vocês leitores que nos ajudou bastante a identificar o que vocês gostam e querem, e com base nos resultados da pesquisa começamos o ano já com algo que muitos pediram: uma edição especial! Esta é a primeira de muitas e o seu conteúdo é exclusivamente sobre os jogos que mais estamos aguardando para este ano. Várias mudanças vão acontecer na Arkade em 2011 e a partir desta edição você poderá notar um novo visual, incluindo um corpo de texto mais legível, páginas mais limpas e mais opinião. Além destas mudanças visuais, a partir da nossa próxima edição não-especial (em Fevereiro), a nova Arkade trará também cadernos mais bem definidos, incluindo uma nova coluna chamada Voice-Chat, onde pretendemos ter uma interação maior com os leitores em assuntos quentes do mundo gamer e geek. Nosso sistema de avaliação para análises também ficou mais detalhado, dando um parecer muito mais confiante e preciso sobre a nota final dos jogos. Estas e outras mudanças farão parte do que estamos considerando aqui na redação como uma versão 2.0 da revista. Espero que gostem do novo formato e não esqueçam de nos dar suas opiniões, afinal a Arkade é feita para vocês.

Raphael Cabrera

Revista Arkade - Rua Lamenha Lins, 62, 3° Andar,
CEP 80250-020 - Centro - Curitiba/PR, Brasil
Email: contato@arkade.com.br

Edição especial













MARVEL VS. CAPCOM 3

A série que popularizou os crossovers em jogos de luta volta à ativa em 2011 com novos gráficos e nova jogabilidade.

PS3, X360 | Luta | Lançamento: 15/02/11 | Produtora: Capcom | Publisher: Capcom

Uma das séries de luta mais famosas que existem, Marvel Vs. Capcom chega na sua terceira edição, Fate of Two Worlds, trazendo mais daquilo que a fez famosa: lutas entre personagens que nunca veríamos juntos em outras mídias como Wolverine, Ryu, Homem Aranha e Chris Redfield.

A premissa de Marvel vs. Capcom 3 é bastante simples: Doutor Destino e outros vilões do universo Marvel se juntaram a Albert Wesker (principal vilão da série Resident Evil) para poderem dominar os universos Marvel e Capcom. Agora, cabe aos heróis de ambos mundos se juntarem também para impedir que Destino, Wesker e os outros vilões obtenham sucesso em seu plano.

A principal mudança na jogabilidade de Marvel Vs. Capcom 3 está no esquema de botões, que agora ficou muito mais simples, utilizando apenas três botões - representando ataque fraco, ataque médio e ataque forte - e um botão chamado Exchange, que servirá para arremessar o adversário para o ar ou contra o chão ou trocar de personagem no meio de um combo.

Com gráficos renovados, gameplay inédito e um elenco bastante vasto de personagens, Marvel Vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds tem tudo para ser um dos principais lançamentos deste começo de ano, uma vez que tem lançamento previsto para o dia 15 de fevereiro, com versões para PlayStation 3 e Xbox 360.





KILLZONE 3

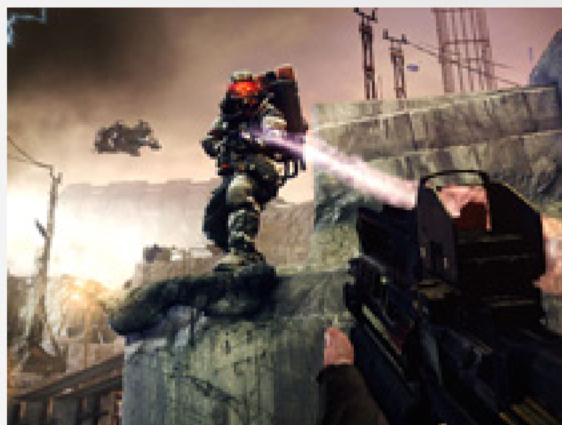
Carro chefe da Sony no primeiro semestre, novo Killzone traz gráficos em 3D e suporte ao Move como principais novidades

PS3 | FPS | Lançamento: 22/02/11 | Produtora: Guerrilla Games | Publisher: Sony

Se em 2010 a Sony lançou seus dois maiores trunfos para os próximos meses da guerra dos consoles (3D e o PlayStation Move), em 2011 ela lançará o principal jogo a fazer uso de ambas tecnologias: Killzone 3, sequência direta do sucesso de 2009 e desenvolvido pela Guerrilla Games.

KZ3 novamente traz Sev, Rico e o restante das forças da ISA em Helghast, que se encontra em um estado de caos total devido à morte de seu imperador, Scolar Visari. A missão deles agora é mais "simples": escapar da guerra civil e sair de Helghast vivos. A história de KZ3 promete ser mais leve do que a KZ2, pois uma das principais críticas era o tom sombrio demais do game, mas a Guerrilla Games prometeu não descaracterizar o jogo.

Se não bastasse as adições de gameplay (tal qual os jetpacks e as "mortes cinemáticas"), Killzone 3 será um dos primeiros jogos voltados para o público mais hardcore a utilizar o PlayStation Move e a tecnologia 3D. Além disso, ele virá totalmente traduzido para o português aqui no Brasil. Curtiu? Killzone 3 chega no dia 22 de fevereiro.



BULLETSTORM

Mate pessoas, monstros e plantas nesse game inédito que promete muita violência e gráficos excelentes

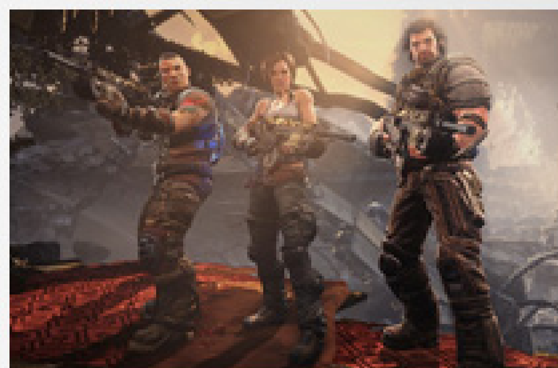


PS3, X360, PC | FPS | Lançamento: 22/02/11 | Produtora: People Can Fly | Publisher: EA

Uma coisa que comprovadamente agrada gamers é violência exagerada. Desde Mortal Kombat até Manhunt e Grand Theft Auto. Pois em fevereiro deste ano poderemos adicionar mais um game a esta seleta lista de jogos: Bulletstorm, FPS desenvolvido em conjunto pela People Can Fly e pela Epic Games.

A história do jogo começa no espaço, onde os gamers encarnam o papel de Grayson Hunt, um pirata espacial que antigamente servia a uma confederação espacial, mas que foi exilado após se rebelar contra ela. Ao cair em um planeta desconhecido, Hunt acaba se reencontrando com seu antigo parceiro, Ishi Sato, e os dois unem suas forças para enfrentar não somente a confederação como também os monstros que habitam o planeta.

Bulletstorm chama a atenção pela quantidade variada de jeitos que se pode matar os inimigos. São chutes, chicotadas, tiros e até mesmo uma arma que dispara uma tempestade de balas. Quanto mais complexa e estilosa for a kill, mais pontos para o jogador - algo que certamente deixará todos os gamers entretidos por um bom tempo. Bulletstorm será lançado no dia 22 de fevereiro.




DRAGON AGE 2
Acompanhe Hawke em sua jornada da cidade de Kirkwall até o trono de Free Marches neste épico jogo da BioWare
PS3, X360, PC | RPG | Lançamento: 08/03/11 | Produtora: BioWare | Publisher: Electronic Arts

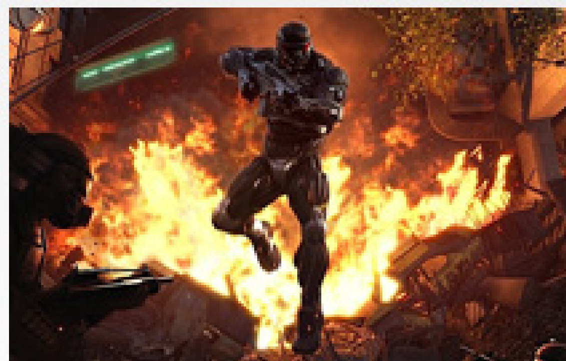
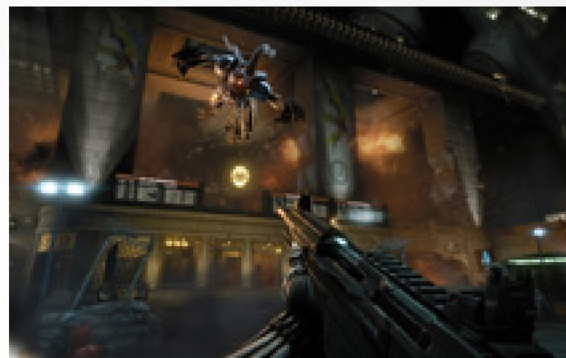
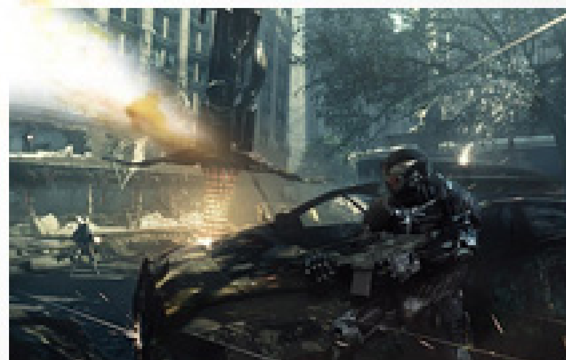
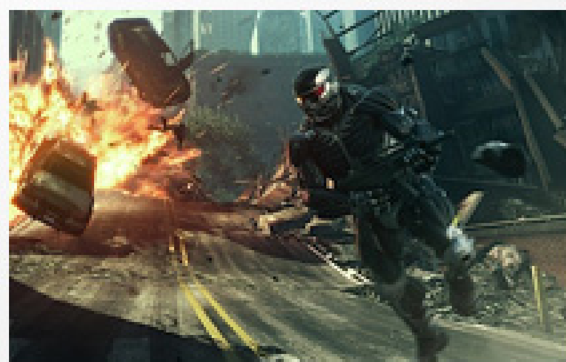
O primeiro Dragon Age marcou não somente por ser um RPG épico, mas também por ser um dos jogos com o maior nível de customização do personagem que já se viu. Pois é com um misto de boa vontade e surpresa que recebemos o anúncio de Dragon Age II.

A surpresa se dá devido ao fato de agora o personagem principal não ser totalmente customizável (ao contrário do primeiro jogo): ele sempre será um humano chamado Hawke, proveniente da cidade de Kirkwall. No entanto, outros aspectos do jogo - tais como a história se modificar de acordo com as decisões do jogador - foram mantidos intactos. DA2 acompanha a ascensão de Hawke dos confins de Free Marches até o trono, abrangendo dez anos da vida do personagem.

A previsão da BioWare é que Dragon Age II seja muito superior ao primeiro jogo em termos gráficos e com controles de resposta muito mais rápida. O sistema de diálogos também receberá mudanças, passando a utilizar o sistema de roda que é utilizado em Mass Effect. Todas essas mudanças e muitas outras a gente poderá conferir a partir do dia 8 de Março, que é quando as versões para PC, PS3 e X360 do jogo são lançadas.




CRYSIS 2
Crytek promete novas habilidades e inimigos, mas a mesma excelência gráfica já conhecida pelos gamers em Crysis 2
PS3, X360, PC | FPS | Lançamento: 22/03/11 | Produtora: Crytek | Publisher: Electronic Arts

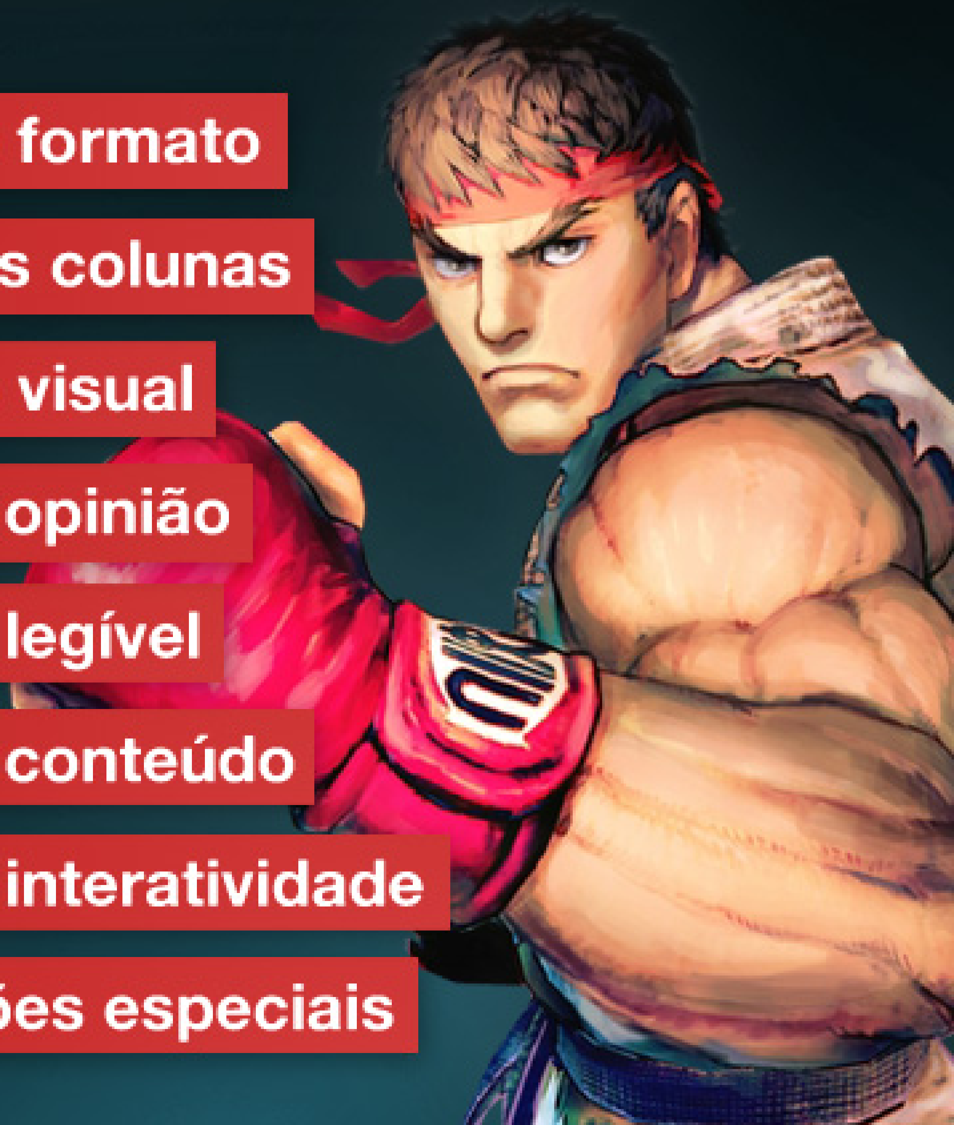





Em 2007, 9 entre cada 10 computadores do mundo se sentiram obsoletos ao ver as configurações de Crysis, um dos jogos mais belos já feitos (até hoje tem game que não chega perto dele). Agora em 2011 a Crytek quer elevar ainda mais o nível de beleza gráfica com o lançamento de Crysis 2, sequência direta do jogo e primeiro game a fazer uso da nova engine CryEngine 3.

Passado três anos após o primeiro jogo, Crysis 2 se passa em uma Nova Iorque sitiada, completamente destruída pela guerra contra os alienígenas. O jogador desta vez encarna Alcatraz, um Green Beret sucessor de Nomad (ou seria o próprio Nomad sob outro apelido?) que, em posse do Nanosuit 2, tem que enfrentar os novos extraterrestres enquanto evita que a Crynet o capture e recupere o Nanosuit.

Apesar da mudança da floresta real para a "floresta urbana" de Nova Iorque, Crysis 2 manterá algumas características do jogo original, tais como a total customização de armas e habilidades de Alcatraz. Uma das novidades do jogo é que ele será lançado também para o PlayStation 3 e Xbox 360 (ao passo que o primeiro Crysis era exclusivo para os PCs). A Crytek ainda afirma que, apesar desta sequência ter gráficos melhores que o original, ela terá configurações mais amigáveis, podendo ser acessível para mais gamers. Gostou? Crysis 2 chega nas prateleiras no dia 22 de março.

A ARKADE MUDOU!



+ Novo formato
+ Novas colunas
+ Novo visual
+ Mais opinião
+ Mais legível
+ Mais conteúdo
+ Mais interatividade
+ Edições especiais



SHIFT 2 UNLEASHED

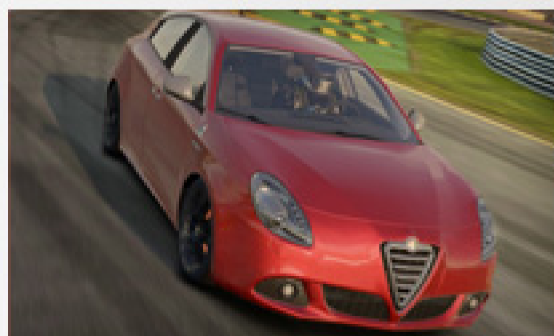
Prometendo um estilo diferente de Hot Pursuit, Shift 2 trará o realismo das corridas para os consoles e PC

PS3, X360, PC | Corrida | Lançamento: 29/03/11 | Plataforma | Produtora: Slightly Mad | Publisher: EA

A briga pelo título de melhor jogo de corrida promete ficar mais acirrada em 2011. Depois dos bons Need for Speed: Hot Pursuit, F1 2010 e Gran Turismo 5 (todos lançados em 2010), este ano já receberá Shift 2: Unleashed, sequência do jogo de 2009, NFS: Shift, e que tem lançamento previsto para o dia 29 de março, com versões para PC, PS3 e X360.

O novo game será o primeiro da série NFS a trazer mais de 130 carros e mais de 100 pistas. Shift 2 ainda trará os mesmos modos de jogo que estiveram presentes no original, tais como o modo Carreira e o Drift, mas a Slightly Mad promete modos inéditos que ainda não foram revelados. O game trará algumas novidades de gameplay também, tais como uma câmera simulando a visão de dentro do capacete do piloto e corridas no período da noite.

O abandono do nome Need for Speed tem explicação. Segundo Marcus Nilsson, produtor executivo do jogo, "a franquia Need for Speed tem um estilo mais arcade, de mais ação. Shift está mirado para uma audiência diferente, mais voltada para os simuladores". Nilsson ainda diz que Shift 2 Unleashed é sim um jogo da família Need for Speed, mas que representa um lado diferente desta mesma família. Será que a mudança valerá a pena?





MORTAL KOMBAT

A série Mortal Kombat volta ainda mais sangrenta e violenta do que nunca com gráficos em alta definição

PS3, X360 | Luta | Lançamento: 19/04/11| Produtora: NetherRealm | Publisher: Warner






A série Mortal Kombat passou um tempinho na geladeira, sem receber um jogo exclusivo desde 2006. Esta lacuna, porém, será remediada em abril deste ano com Mortal Kombat, o nono jogo da série e que serve como um reboot da confusa história de MK.

Tudo começa no final de MK: Armageddon, quando Raiden, prestes a ser morto por Shao Kahn, envia uma mensagem para si mesmo no passado, antes do começo do primeiro torneio, de modo que ele mesmo possa guiar os rumos do torneio. Portanto esqueça Liu Kang campeão, as versões cibernéticas de alguns lutadores, etc. Tudo aqui é inédito, até mesmo os fatalities, já que cada lutador terá dois golpes finais novos.

O elenco de MK será bastante extenso, com 26 lutadores já confirmados. Os destaques, no entanto, estão nos lutadores convidados e exclusivos para cada versão: Kratos no PS3 e um personagem da Microsoft ainda a ser nomeado no X360. O gameplay também ganhará novidades como o X-Ray Attack, um ataque especial que mostra em visão de raio X os ossos quebrados, os músculos rompidos e órgãos danificados, e as lutas em duplas.

Temos certeza que as saudades de dar um fatality bem dado são grandes, mas basta esperar pouco tempo para poder jogar o novo Mortal Kombat: ele tem lançamento previsto para abril de 2011, com versões para PlayStation 3 e Xbox 360.


PORTAL 2
Sequência do sucesso de 2007 traz o retorno de GLaDOS e a bem-vinda adição do multiplayer cooperativo
PS3, X360, PC, Mac | Puzzle | Lançamento: 21/04/11 | Produtora: Valve | Publisher: Valve

Em 2007, a Valve lançou um jogo que, apesar da simplicidade no gameplay, se tornaria icônico devido ao seu estilo e sua vilã: Portal. Marcado por suas frases de impacto e a excêntrica vilã GLaDOS, o game angariou inúmeros fãs rapidamente. Não foi uma surpresa quando, no ano passado, a Valve anunciou Portal 2, sequência direta do jogo original.

Portal 2 começa centenas de anos após o primeiro: o Aperture Science Laboratories foi destruído, mas GLaDOS, tida como destruída também, sobreviveu e agora tentará matar o jogador, que novamente encarna Chell, a qual passou todo esse tempo congelada. Novamente munido da arma de portais, a protagonista agora ainda contará com algumas novidades para resolver os puzzles como um gel que permite pular mais alto e um feixe de propulsão que leva o jogador (ou caixas, ou o gel, etc) para outro lado.

Pelo o que a Valve tem mostrado do jogo, Portal 2 será consideravelmente mais difícil que o primeiro, muito devido aos novos elementos de gameplay citados acima. Outra novidade interessante será a adição do modo cooperativo, que trará dois novos e engraçados robozinhos, Atlas e P-Body, sendo que um dispara o portal azul e outro, o laranja. Os dois, apesar de terem sido parte da Aperture Labs, agora sofrem os mesmos tipos de abusos na "mão" de GLaDOS e passam por uma série de testes similares a Chell.







Se Portal 2 for tão bom quanto o primeiro, nós temos certeza que será um jogaço. E com a data de lançamento dele chegando rápido (18 de abril, com versões para PS3, X360 e PC), nós mal podemos esperar pelo o que a maligna GLaDOS preparou para nós neste novo jogo.

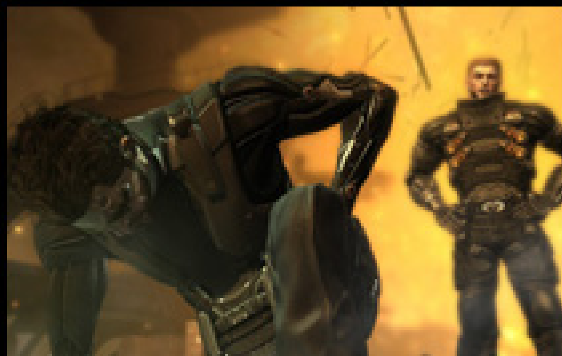

DEUS EX
HUMAN REVOLUTION
Veja como começou a revolução nanotecnológica da saga Deus Ex em Human Revolution, novo game da Eidos
PS3, X360, PC | RPG | Lançamento: 04/11 | Produtora: Eidos Montreal | Publisher: Square Enix

A série Deus Ex é conhecida por sempre retratar o futuro dos seres humanos sob uma ótica um pouco pessimista, sempre buscando mostrar as diferentes maneiras da elite controlar as camadas mais inferiores. Em Deus Ex: Human Revolution, essa tendência continua mais forte do que nunca.

Human Revolution se passa em 2027, 25 anos antes do primeiro jogo, antes mesmo da popularização das próteses nanotecnológicas que marcavam presença em Deus Ex e Deus Ex Invisible War. Aqui, a moda são os acessórios mecânicos, antecessores dos nanotecnológicos que são produzidos pela Sarif Industries, empregadora do protagonista do jogo, o segurança Adam Jensen. Um dia, ele sofre um terrível acidente e só consegue sobreviver graças às próteses mecânicas. No entanto é aí que a trama começa a se desenvolver, envolvendo Jensen e uma misteriosa conspiração.

O jogo trará diversos aspectos do transumanismo, além de carregar uma mensagem de que a humanidade está excedendo suas capacidades e se isso é prejudicial ou não para a raça humana. Segundo a Eidos Montreal, desenvolvedora do jogo, os eventos de Human Revolution mostrarão como o mundo chegou ao estado que vimos no game original, tal como o surgimento da UNATCO. Ficou curioso? Agora é só esperar um pouco, já que o game tem previsão de lançamento em abril para PS3, X360 e PC.











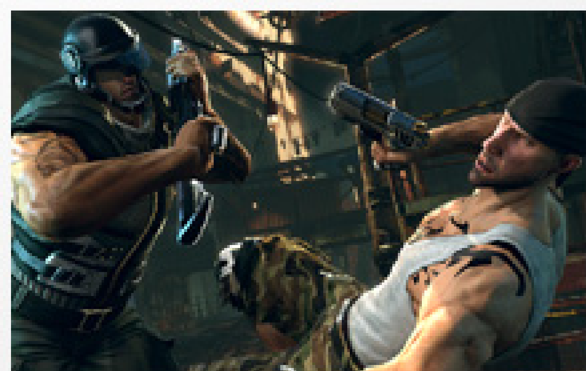
BRINK

Em um cenário pós-apocalíptico, seja um rebelde ou lute para manter a ordem na cidade de Ark

PS3, X360, PC | FPS | Lançamento: 1º sem. | Produtora: Splash Damage | Publisher: Bethesda







O gênero de tiro em primeira pessoa é um dos mais prolíficos atualmente na indústria dos games, recebendo jogos e mais jogos quase que semanalmente. Mas volta e meia alguma desenvolvedora aparece com uma ideia (ou um conjunto de ideias) que promete atrair as atenções dos jogadores (e desenvolvedores). É aí que encontramos Brink, este FPS futurista e inédito da Splash Damage.

O jogo se passa na cidade de Ark, um protótipo de cidade perfeita criada após a Terra toda ficar inundada. A cidade, no entanto, recebeu muitos refugiados, o que levou sua população para mais de 50 mil habitantes e a colocou a beira de uma guerra civil. É neste cenário que duas facções lutam pelo domínio da cidade de Ark, os rebeldes da Resistance e os oficiais da Security, cada uma com habilidades e características únicas.

Um dos aspectos que mais chama a atenção em Brink é a possibilidade de customizar completamente seu personagem. Tudo será passível de mudanças: tom de pele, feições do rosto, cabelo, barba, tatuagens, roupas, altura, etc., sendo que a cada partida ou missão completa, novos itens são adicionados para o "guarda-roupas" do jogador. Desta forma, cada personagem em Brink será único, o que certamente será um dos maiores destaques do multiplayer. Brink promete chegar ainda neste primeiro semestre para PC, Xbox 360 e Playstation 3.



L.A. NOIRE

A Los Angeles da década de 40 será o palco deste novo game de polícia e ladrão da Rockstar Games.

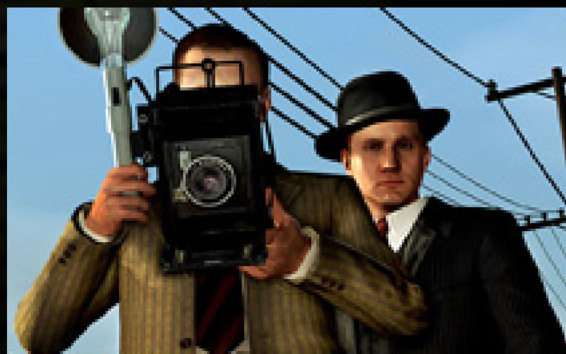
PS3, X360 | Ação | Lançamento: 1º sem. | Produtora: Team Bondi | Publisher: Rockstar

A Rockstar é conhecida por jogos brilhantes, mas que sempre tendem para o lado fora-da-lei, vide Grand Theft Auto, Bully e Red Dead Redemption. Entretanto, este ano deve presenciar uma "mudança de lado" da empresa com o lançamento de LA Noire, game desenvolvido pela Team Bondi para PlayStation 3 e Xbox 360.

O jogo, que se passa na Los Angeles do ano de 1947, coloca o jogador no papel de um detetive que tem que resolver os crimes mais complexos e bizarros que acontecem em Hollywood e região. Com um clima derivado do gênero cinematográfico film noir, o game envolverá temas como violência, sexo, corrupção e ambiguidade moral.











Com a mesma mecânica open-world que fez sucesso em GTA IV e RDR, LA Noire levará o nível gráfico dos jogos um passo além com sua revolucionária tecnologia de captura de movimentos faciais chamada MotionScan, que filmou os atores com 32 câmeras e retratou os movimentos com perfeição para o jogo. Nós poderemos conferir tudo isso ainda no primeiro semestre.

UNCHARTED 3
DRAKE'S DECEPTION

O aventureiro Nathan Drake agora desbravará os desertos do Oriente Médio em busca de outra lendária cidade

PS3 | Ação | Lançamento: 01/11/11 | Produtora: Naughty Dog | Publisher: Sony



A série Uncharted ficou conhecida por ser uma das franquias dos videogames que mais se assemelha aos filmes de aventura de Hollywood. Nathan Drake, o protagonista da série, já ocupa um posto similar ao que aventureiros como Indiana Jones ocupam nos cinemas. E com Uncharted 3: Drake's Deception, terceira parte da franquia, a Naughty Dog promete cementar esse posto.

Uncharted 3 coloca Drake e seu mentor Victor "Sully" Sullivan viajando ao redor do mundo através da lendária Cidade dos Mil Pilares. A história será baseada na vida do oficial militar britânico T.E. Lawrence, o mesmo que inspirou o filme de 1962, Lawrence das Arábias. Segundo Amy Hennig, diretora de criação do jogo, a intenção de criar um jogo no deserto veio do fato de que recriar elementos como areia, água e fogo exige muito dos designers e este é o desafio que eles queriam.

Drake's Deception refinará alguns elementos de jogabilidade, tais como a escalada e a coleta de munição (que será automática), e ainda trará novidades, como a possibilidade de enfrentar múltiplos inimigos de uma só vez. A inteligência artificial também receberá melhorias, tal como o multiplayer competitivo e cooperativo. Uncharted 3 ainda terá suporte à tecnologia 3D. O jogo tem previsão de lançamento para o dia 1º de novembro deste ano e é exclusivo para o PlayStation 3.



GUILD WARS 2

Guild Wars lança sua segunda versão em 2011, trazendo novas raças, profissões e desafios para os fãs do MMORPG

PC | MMORPG | Lançamento: 02/11/11 | Produtora: ArenaNet | Publisher: NCsoft









MMOs geralmente seguem rumos pré-definidos: ou eles adquirem sucesso, mantendo um número estável de jogadores, ou caem em desuso, eventualmente sumindo. Guild Wars seguiu o primeiro caminho, com mais de 6 milhões de unidades comercializadas. Mesmo assim, tendo que enfrentar o gigante World of Warcraft, a ArenaNet resolveu lançar Guild Wars 2, uma total repaginação do primeiro jogo.

O jogo se passa no continente de Tyria, 250 anos após os eventos da expansão Eye of the North. Cinco dragões anciões acordaram e destruíram todo o continente, causando o declínio de raças como humanos e anões e o surgimento de outras como os Sylvari. No game principal, o jogador terá que enfrentar apenas um dos dragões, Zhaitan, e para enfrentá-lo será necessária a cooperação de todas as raças de Tyria.

Guild Wars 2 já tem confirmadas cinco raças e oito profissões, as quais são divididas em três categorias: scholars (sábios), que usam pouca armadura; adventurers (aventureiros), que usam armadura média; e soldiers (soldados) que usam armadura pesada. Quem já é veterano da série ainda poderá reservar seu apelido do primeiro Guild Wars para o segundo, mas não poderá transferir o personagem criado no primeiro game. A grande vantagem de elejer Guild Wars 2 como seu MMO, é porque ele não terá custo mensal.



GEARS OF WAR 3

Gears 3 trará mudanças no multiplayer, novos personagens, uma nova raça alienígena mas a mesma ação de sempre

X360 | Ação | Lançamento: 11/11 | Produtora: Epic Games | Publisher: Microsoft

A guerra entre Locusts e os humanos já arrebatou uma grande legião de fãs no Xbox 360 com Gears of War 1 e 2, mas o próximo passo promete ser o maior de todos: Gears of War 3 trará não somente novos personagens e versões dos extraterrestres como também uma raça inteiramente nova de alienígenas, os Lambents.

Sequência direta do segundo jogo, Gears 3 acompanhará mais uma vez Marcus Fenix e sua equipe, que desta vez estão alojados na ilha de Vectes a bordo do cargueiro Raven's Nest. Com o governo de Sera desmantelado, a imulsion dominou o planeta, o que acabou criando uma mutação dos Locusts, os Lambents – a qual acaba se tornando uma ameaça para não só para os humanos como também para os Locusts.

Gears of War 3 ainda buscará resolver os inúmeros problemas do multiplayer do segundo game da série, começando pela adição de servidores dedicados ao jogo. Outras novidades são a aparição inédita de personagens femininas, um novo Carmine (Clayton, cujo destino ainda está em aberto segundo a Epic Games), novas armas e novos alienígenas além dos Lambents.

Tantas novidades, no entanto, demorarão para chegar no seu Xbox 360. Inicialmente previsto para ser lançado em maio deste ano, Gears of War 3 acabou sendo adiado para novembro, mas sem uma data específica. No entanto, quem comprar Bulletstorm (outro jogo da Epic Games) receberá acesso a um beta do multiplayer de Gears of War 3 ainda no primeiro semestre.





MASS EFFECT 3

O misterioso desfecho da saga do Comandante Shepard promete fazer barulho nos últimos meses de 2011

Mass Effect é possivelmente o maior RPG de ficção científica já feito e como uma boa série, ele também receberá sua terceira edição em 2011. Mass Effect 3 promete dar um desfecho para a saga do Comandante Shepard, além de mostrar pela primeira vez nos jogos da franquia o planeta Terra - que está passando por maus bocados nas mãos de uma misteriosa raça alienígena.

Muito pouco se sabe sobre Mass Effect 3. Até agora, só foi divulgado um trailer (o qual você pode conferir acima), mostrando um soldado lutando bravamente para salvar a cidade de Londres, enquanto Shepard observa a Terra do espaço. Trazendo novamente mais de mil variáveis para contar a história de Shepard, Mass Effect 3 chega no final de 2011 tanto para o PlayStation 3 quanto para o Xbox 360 e PC.

PS3, X360, PC | RPG | Lançamento: 2º sem. | Produtora: Bioware | Publisher: Electronic Arts

O Greenpeace está de olho.
Colabore com o Greenpeace
e vamos juntos cuidar do planeta.

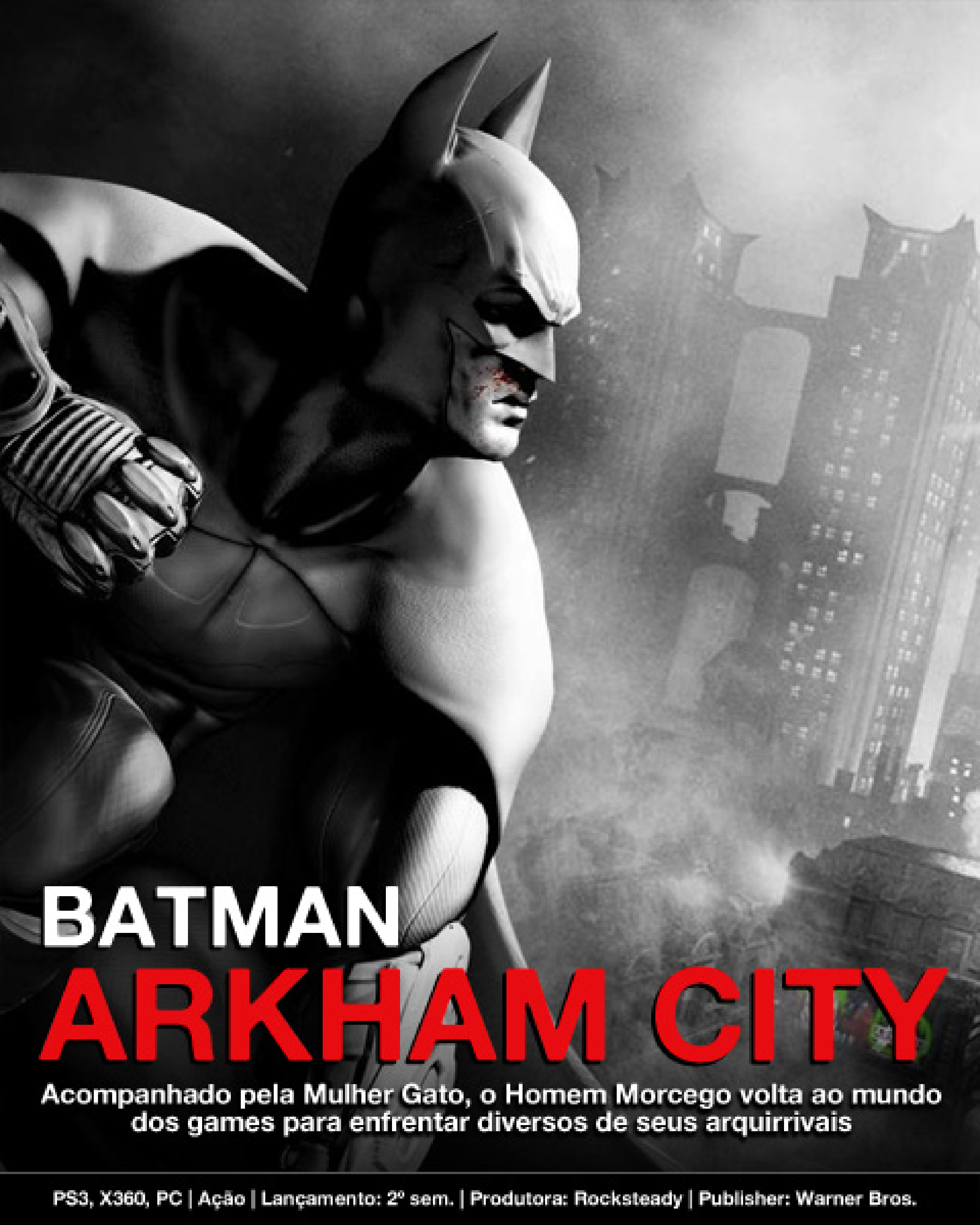


TEM GREENPEACE NO SEU DIA.

Você sabia que a usina que gera energia para a sua casa também pode estar gerando volumes gigantescos de CO2 que são jogados ao vento? E você sabia que esse mesmo vento poderia produzir energia limpíssima para boa parte do Brasil e ainda gerar milhares de empregos? O Greenpeace sabe e continua pesquisando e incentivando os governos a investir num futuro melhor para você e para todos nós.

GREENPEACE
www.greenpeace.org.br

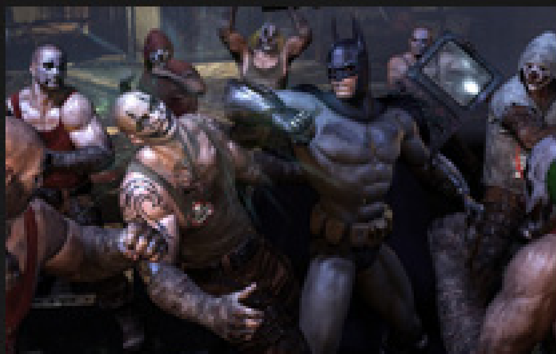
Só aceitamos doações de pessoas físicas como você. Não aceitamos ajuda de empresas ou governos, o que garante nossa independência e liberdade para atuar.


BATMAN
ARKHAM CITY
Acompanhado pela Mulher Gato, o Homem Morcego volta ao mundo dos games para enfrentar diversos de seus arquirrivais
PS3, X360, PC | Ação | Lançamento: 2º sem. | Produtora: Rocksteady | Publisher: Warner Bros.

Em 2009, Batman: Arkham Asylum redefiniu para sempre o padrão dos jogos de heróis, trazendo uma história incrível, gráficos sensacionais e uma jogabilidade similar a de games como Splinter Cell e Metal Gear Solid. Dado o sucesso do jogo, já era esperado que Bruce Wayne voltaria a vestir o manto negro em pouco tempo.

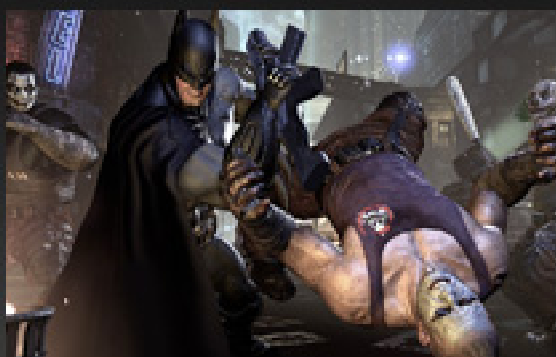


Batman: Arkham City já promete, só pelo nome, proporções maiores, saindo dos confins do Asilo Arkham para instaurar o caos em toda a Gotham City. Tudo começa quando Quincy Sharp, ex-diretor do Asilo, vira prefeito de Gotham e, com o Asilo e a Prisão BlackGate superlotados, cria a Arkham City, uma espécie de citadela feita para os criminosos e vigiada por uma milícia chamada Tyger, que responde a Sharp. É neste cenário que Duas Caras, buscando alcançar proeminência na citadela, planeja assassinar a Mulher Gato. Dada sua relação antiga com a heroína/vilã, Batman resolve entrar em Arkham City para impedir o plano.





De acordo com Kevin Conroy, dublador de Batman, este jogo será muito mais sombrio e violento em comparação com o primeiro. O herói já começa com todas as habilidades e gadgets liberados em Arkham Asylum e terá que usar todos para enfrentar o extenso elenco de vilões: Dr. Hugo Strange, Charada, Sr. Freeze, Arlequina, Duas Caras e, é claro, o Coringa. O jogo sai para PC, PS3 e X360 no segundo semestre.





THE LEGEND OF ZELDA:
SKYWARD SW

Link ganha uma espada totalmente nova para enfrentar suas novas ave

Wii | Aventura | Lançamento: 2011 | Produtora: Nintendo | Publisher: Nintendo



Sempre que um novo game da série The Legend of Zelda é anunciado, o mundo dos games entra em polvorosa imaginando o próximo épico criado por Shigeru Miyamoto. Não foi diferente na E3 de 2010 quando Miyamoto anunciou The Legend of Zelda: The Skyward Sword, novo jogo da franquia para o Nintendo Wii.

A história de The Skyward Sword se passa antes de Ocarina of Time. Desta vez, Link nasceu e cresceu nas ilhas Skyloft, um arquipélago que flutua pelo céu. Um dia, ao descobrir a Skyward Sword, ele descobre também que sua terra natal sobrevoa um lugar repleto de inimigos. Utilizando o novo artefato, nosso herói orelhudo irá transitar por ambos mundos de modo a descobrir o porquê de terem sido separados.

O jogo trará controles revisados e mais precisos, uma vez que ele utilizará o periférico Wii MotionPlus. Link ainda contará com armas novas, como um chicote (previamente visto no jogo para DS Zelda: Spirit Tracks) e uma espécie de besouro comandado por controle remoto para alcançar itens - isso sem falar dos tradicionais arco-e-flecha, bombas, gancho, etc.

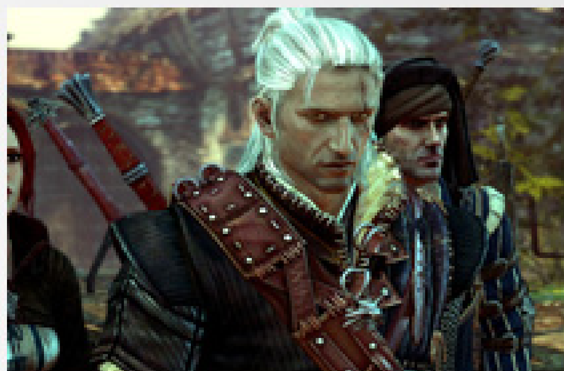
The Legend of Zelda: The Skyward Sword tem tudo para ser o maior lançamento para o Nintendo Wii em 2011 - o problema maior será esperá-lo, uma vez que a Nintendo ainda não anunciou sua data oficial de lançamento.


THE
WITCHER 2
Com uma engine própria, The Witcher 2 promete um sistema de combate mais fluido e gráficos excelentes
PS3, X360, PC | RPG | Lançamento: 2011 | Produtora: CD Projekt / Metropolis | Publisher: Atari

O primeiro The Witcher foi um jogo de RPG inspirado nos livros do autor polonês Andrzej Sapkowski. Nas histórias contadas pelos livros, Witchers são caçadores de monstros que recebem treinamento e têm seus corpos modificados quando jovens para ter habilidades sobrenaturais.

O jogo foi bem recebido pela crítica e pelo público e é tido como um dos melhores RPG de 2007. A segunda versão está confirmada para 2011, mas apenas para PC. As versões para PS3 e X360 ainda não foram confirmadas. O jogo rodará em cima de um engine exclusivo que a polonesa CD Projekt está desenvolvendo. Além do gameplay parecido com o primeiro jogo, The Witcher 2 trará algumas novidades, uma delas é um enredo não linear, com multiplas histórias que variam de acordo com suas decisões, trazendo um total de 16 finais diferentes.

Outra novidade será combate muito mais fluido do que o sistema de cliques do primeiro jogo, com combos e animações impecáveis. Aliás, o ponto mais forte do jogo até agora são seus belíssimos gráficos e os desenvolvedores garantem que será o RPG com melhor gráfico do ano - esperamos que eles estejam certos! Se você gosta de RPGs, definitivamente Witcher 2 é um excelente título a ficar de olho este ano.





DIABLO 3

Novas classes, gráficos, itens e o pedigree Blizzard compõem este que é um dos RPGs mais aguardados de todos os tempos

PC | RPG | Lançamento: 2011 | Produtora: Activision Blizzard | Publisher: Activision Blizzard

Diablo III não é somente um dos jogos mais esperados para 2011. Ele tem sido um dos jogos mais aguardados pelos gamers e fãs da saga criada pela Blizzard desde que Diablo II foi lançado em junho de 2000 - há mais de 10 anos atrás! Conhecendo o pedigree da empresa, tanta espera certamente valerá a pena, pois Diablo III já se mostra um jogo praticamente perfeito.

O jogo se passará novamente em Sanctuary, o mesmo cenário dos dois primeiros games. Vinte anos se passaram desde que um desconhecido herói salvou Sanctuary de Diablo, mas agora, um guerreiro, enlouquecido pelo o que presenciou, surge como uma nova ameaça e cabe a um novo herói enfrentar esta nova investida maligna. O jogador poderá revisitar locais conhecidos dos games anteriores, tais como Tristram, e interagir com personagens famosos da série, como Deckard Cain e sua filha.

Diablo III terá cinco classes iniciais, sendo que apenas uma (Bárbaro) é remanescente do segundo jogo. As outras quatro classes são Monge (Monk), Doutor Bruxo (Witch Doctor), Mago (Wizard) e Caçador de Demônios (Demon Hunter), sendo que cada classe conta com uma versão homem e outra mulher. Outra novidade são as Skill Runes, itens similares às runas de Diablo II que são deixados para trás por monstros e que podem modificar habilidades dos personagens.







Se você faz parte dos milhões de jogadores ansiosos por Diablo III, temos uma boa e uma má notícia. A boa é que uma tabela da Blizzard vazou na internet e o jogo deve sair no segundo semestre. A ruim é que a empresa se nega a confirmar isso - ela sequer dá dicas de quando o jogo será lançado! Mesmo assim, nossa Mãe Dinah interior acredita na tabela e crava: você estará jogando Diablo III no final de 2011!

TWISTED METAL

Sweet Tooth, Dollface & cia. estão de volta com mais barbeiragens e loucuras sobre quatro rodas

Sem um lançamento desde 2008, quando Twisted Metal: Head-On saiu para o Playstation 2, a franquia Twisted Metal estava jogada para escanteio até a E3 do ano passado, quando a produtora Eat Sleep Play anunciou um novo jogo para a série, o oitavo, chamado apenas de Twisted Metal, com lançamento previsto para 2011, mas sem data definida.

O jogo tem foco no multiplayer competitivo, onde os jogadores escolhem uma das quatro gangues presentes no jogo: Clowns (inspirados em Sweet Tooth), Dolls (baseados em Dollface), Skulls e Preachers. Ainda não se sabe se o jogo será no mesmo universo dos anteriores ou em um mundo totalmente novo. Twisted Metal é exclusivo para PS3.



PS3 | Ação | Lançamento: 2011 | Produtora: Eat Sleep Play | Publisher: Sony

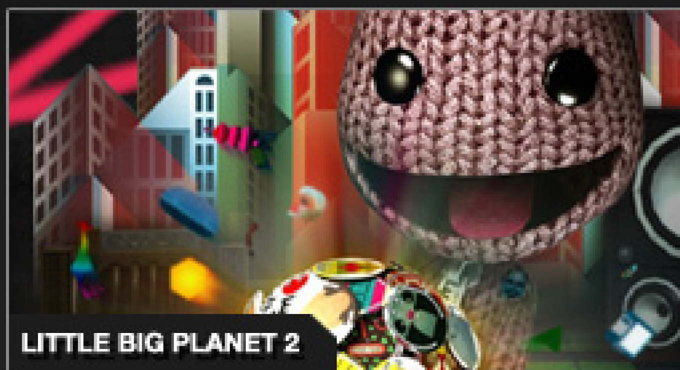
Game Over

Continue?

Yes No

NA PRÓXIMA EDIÇÃO

DEAD SPACE 2


LITTLE BIG PLANET 2


DC UNIVERSE ONLINE


MINDJACK


MARIO SPORTS MIX

revista digital

ARKADE

games / tecnologia / cultura

PARCEIROS

PLAYERTWO

TAKEIT GAME

Sob Controllers



GAMESGERAL

Rock Games

"Por que games é o nosso rock!"

Gamers Live

KEEP GAMING

XboxPLUS

NERDS SOMOS NOZES

GoLuck com.br



OPS!FORUM .COM.BR

produzido por

Pixel3

EDITORA DIGITAL

revista digital

ARKADE

games / tecnologia / cultura